



AGENDA TRAINING INLEIDING IN XCODE EN IOS

20161014

De cursus Inleiding in Xcode en iOS geeft een overzicht van de mogelijkheden van Apple's iOS (voorheen: iPhone OS) en de verschillende manieren waarop software voor dit platform kan worden gerealiseerd. Van de deelnemers wordt enige affiniteit met het onderwerp softwareontwikkeling verondersteld.

Agenda

Tijdstip	Titel	Onderwerpen
9.00	Kennismaking	Voorstelronde deelnemers Over de training en de docent Leerdoelen en agenda
9.15	Apple's ecosysteem	iTunes Store iPhone architectuur De iPhone evolutie
9.30	Overzicht van iOS	Ecosysteem, besturingssysteem iOS apparaten en geschiedenis Device management mogelijkheden
9.45	Web versus native	Applicaties op het web Applicaties op het apparaat
10.00	Ontwerpprincipes	Model-View-Controller Outlets Delegate en data source Target-action mechanisme Notifications Key-value-observing
10.45	Object georiënteerd	Klassen en instanties Overerving Variabelen, methoden en berichten Levenscyclus van objecten
11.15	Codebibliotheken	Foundation Framework, NSObject en familie UIKit, View Controllers en andere componenten Core Data, Core Location, Map Kit en Core Motion
12.30	Lunch	
13.30	Xcode ontwikkelstudio	Projecten Projectsjablonen Verschillende gezichten van de studio
14.30	iOS simulator	iPhone en iPad op het scherm Mogelijkheden en beperkingen
15.00	Instruments	Wat als het fout gaat Mogelijkheden en beperkingen
15.30	Kennis roadmap	Overzicht van benodigde kennisgebieden
16.00	Enterprise development	Business Apps Business Development Checklist testen
16.30	Dagafsluiting	